

```
1      TYPE ud_Area :
2      STRUCT
3          ID : INT ;
4          Release : BOOL ;
5          ModeAuto : BOOL ;
6          ModeManu : BOOL ;
7          Acknowledge : BOOL ;
8          LampTest : BOOL ;
9          FaultColl : BOOL ;
10         WarnColl : BOOL ;
11     END_STRUCT
12 END_TYPE
13
```