

```
1  FUNCTION_BLOCK FB_Area
2  VAR_INPUT
3      In_ID : INT ;
4      In_Release : BOOL ;
5      In_ModeAuto : BOOL ;
6      In_ModeManu : BOOL ;
7      In_Acknowledge : BOOL ;
8  END_VAR
9  VAR_OUTPUT
10     Out_FaultColl : BOOL ;
11     Out_WarnColl : BOOL ;
12 END_VAR
13 VAR_IN_OUT
14     Mem : ud_Area ;
15 END_VAR
16 VAR
17 END_VAR
18
```



